

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296 Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7 e-mail: rois00100e@istruzione.it rois00100e@pec.istruzione.it



PROGRAMMA SVOLTO

Anno scolastico 2018/2019

Docente : PASSARELLA GUGLIELMO

Materia : INFORMATICA

Classe :3 D

Indirizzo: SCIENZE APPLICATE







Argomenti (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli</u>
PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI	Cap. 1
Modello di un programma	Cap. 1
Dati e azioni	Cap. 1
La metodologia di lavoro	Cap. 1
Definizione di algoritmo, caratteristiche dell'algoritmo	Cap. 1
Algoritmo ed esecutore, acquisire e comunicare i dati	Cap. 1
Strumenti per la stesura di un algoritmo, la macchina di Turing	Cap. 1
Le strutture di controllo	Cap. 1
LINGUAGGIO C/C++	Cap. 2
Le basi del linguaggio	Cap. 2
Gli statement	Cap. 2
La dichiarazione delle variabili e delle costanti, tipi di dati del linguaggio C++	Cap. 2
Le frasi di commento	Cap. 2



Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296 Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7 e-mail: rois00100e@istruzione.it rois00100e@pec.istruzione.it



Argomenti (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli</u>
L'assegnazione dei valori alle variabili, operatore ++	Cap. 2
Il casting per la conversione di tipo	Cap. 2
Gli operatori di relazione e logici	Cap. 2
Le istruzioni di ingresso/uscita	Cap. 2
Le fasi della programmazione	Cap. 2
L'importanza della documentazione	Cap. 2
La programmazione strutturata	Cap. 2
La sequenza	Cap. 2
La struttura alternativa, le strutture annidate di alternativa	Cap. 2
La ripetizione	Cap. 2
La ripetizione pre-condizionale	Cap. 2
La ripetizione con contatore, la struttura di ripetizione for e l'operatore virgola, la struttura di scelta multipla	Cap. 2
Lo sviluppo top-down	Cap. 2
Le funzioni, funzioni con parametri	Cap. 2
Dichiarazioni di funzioni con prototipi, funzioni predefinite, function overloading, costanti ed enumerazioni, array (cenni).	Cap. 2
PAGINE WEB E FOGLI DI STILE	Cap. 5
La progettazione delle pagine Web, strumenti per realizzare le pagine Web	Cap. 5



Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296 Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7 e-mail: rois00100e@istruzione.it rois00100e@pec.istruzione.it



Argomenti (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli</u>	
Il linguaggio HTML, entità carattere	Cap. 5	
La Formattazione, i nomi dei file, unione delle celle nelle caselle	Cap. 5	
Elementi Multimediali	Cap. 5	
Elementi multimediali	Cap. 5	
I form e l'interazione con l'utente	Cap. 5	
Le basi con Microprocessore "Arduino"	Appunti	
Progettazione di Applicazioni	Appunti	

DATA 06/06/2019

FIRMA DEL DOCENTE

Firme	dei rappresentanti di classe	