

Anno scolastico 2017/2018

Docente :PASSARELLA GUGLIELMO

Materia : INFORMATICA

Classe :4 C

Indirizzo : SCIENZE APPLICATE

<u>Argomenti (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)</u>	<u>Capitoli e/o pagine</u>
LINGUAGGIO C/C++	Cap. 1 - pag. 45
Le basi del linguaggio	Cap. 1 - pagg. 45-47
Gli statement	Cap. 1 - pag. 48
La dichiarazione delle variabili e delle costanti	Cap. 1 - pagg. 49-51
I commenti	Cap. 1 - pag. 52
L'assegnazione dei valori alle variabili	Cap. 1 - pagg. 52-55
Il casting per la conversione di tipo	Cap. 1 - pagg. 56-57
Gli operatori di relazione e logici	Cap. 1 - pagg. 58-59
Le istruzioni di ingresso/uscita	Cap. 1 - pagg. 60-62
Le fasi della programmazione	Cap. 1 - pagg. 63-65
L'importanza della documentazione	Cap. 1 - pag. 66
La programmazione strutturata	Cap. 1 - pag. 67
La sequenza	Cap. 1 - pag. 68
La struttura alternativa	Cap. 1 - pagg. 69-72

Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI	PROGRAMMA SVOLTO	Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 5/4
--	-------------------------	---

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
La ripetizione	Cap. 1 - pagg. 73-74
La ripetizione pre-condizionale	Cap. 1 - pagg. 75-76
La ripetizione con contatore	Cap. 1 - pagg. 77-83
Lo sviluppo top-down	Cap. 1 - pag. 84
<i>Dichiarazione delle funzioni con i prototipi</i>	Cap. 1 - pagg. 94-99
<i>Le funzioni Predefinite</i>	Cap. 1 - pagg. 100-104
<i>FunctionOverloading</i>	Cap. 1 - pagg. 105-106
<i>Costanti ed Enumerazioni</i>	Cap. 1 - pagg. 107-108
<i>L'Array- L'Array a due dimensioni</i>	Cap. 1 - pagg. 109-115
<i>Le Strutture</i>	Cap. 1 - pagg. 116-118
<i>I Puntatori</i>	Cap. 1 - pagg. 119-124
PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI	Cap. 2 – pag. 131
<i>Astrazione</i>	Cap. 2 - pagg. 132-132
<i>Programmare con gli oggetti</i>	Cap. 2 - pagg. 133-134
<i>La Classe – Creazione di una Classe</i>	Cap. 2 - pagg. 134-141
<i>Costruttore e Distruttore</i>	Cap. 2 - pagg. 141-147

Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI	PROGRAMMA SVOLTO	Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 5/4
--	-------------------------	--

<u>Argomenti (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)</u>	<u>Capitoli e/o pagine</u>
<i>Visibilità dei Membri</i>	Cap. 2 - pagg. 147-153
<i>L'Ereditarietà</i>	Cap. 2 - pagg. 154-161
<i>Polimorfismo e Overloading</i>	Cap. 2 - pagg. 161-163
<i>Riscrittura di metodi nelle classi derivate</i>	Cap. 2 - pagg. 163-173
<i>Funzioni Virtuali</i>	Cap. 2 - pagg. 173-176
PROGETTAZIONE DI PAGINE WEB E FOGLI DI STILE	Cap. 5 - pag. 247
Le pagine per i siti Internet	Cap. 5 - pagg. 248-251
Il linguaggio HTML	Cap. 5 - pagg. 252-394
<i>La Formattazione</i>	Cap. 5 - pagg. 395-398
Link	Cap. 5
Liste e Tabelle	Cap. 5
Elementi Multimediali	Cap. 5
Progettazione di Applicazioni	Appunti

DATA 06 GIUGNO 2018

FIRMA DEL DOCENTE _____

Firme dei rappresentanti di classe _____