

**Anno scolastico 2017/2018**

**Docente : PASSARELLA GUGLIELMO**

**Materia : INFORMATICA**

**Classe :3 D**

**Indirizzo : SCIENZE APPLICATE**

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
<b>PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI</b>	Cap. 1 - pag. 11
Modello di un programma	Cap. 1 - pag. 12
Dati e azioni	Cap. 1 - pagg. 13-15
La metodologia di lavoro	Cap. 1 - pag. 16
Definizione di algoritmo	Cap. 1 - pag. 17
Algoritmo ed esecutore	Cap. 1 - pag. 19
Strumenti per la stesura di un algoritmo	Cap. 1 - pagg. 23-29
Le strutture di controllo	Cap. 1 - pagg. 30-35
<b>LINGUAGGIO C/C++</b>	Cap. 2 - pag. 43
Le basi del linguaggio	Cap. 2 - pagg. 43-47
Gli statement	Cap. 2 - pag. 47
La dichiarazione delle variabili e delle costanti	Cap. 2 - pagg. 48-50
I commenti	Cap. 2 - pag. 51
L'assegnazione dei valori alle variabili	Cap. 2 - pagg. 51-55

<b><u>Argomenti</u></b> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<b><u>Capitoli e/o pagine</u></b>
Il casting per la conversione di tipo	Cap. 2 - pagg. 55-57
Gli operatori di relazione e logici	Cap. 2 - pagg. 57-58
Le istruzioni di ingresso/uscita	Cap. 2 - pagg. 58-61
Le fasi della programmazione	Cap. 2 - pagg. 61-64
L'importanza della documentazione	Cap. 2 - pag. 64
La programmazione strutturata	Cap. 2 - pag. 65
La sequenza	Cap. 2 - pag. 66
La struttura alternativa	Cap. 2 - pagg. 67-72
La ripetizione	Cap. 2 - pagg. 73-76
La ripetizione pre-condizionale	Cap. 2 - pagg. 76-78
La ripetizione con contatore, la struttura di ripetizione for e l'operatore virgola, la struttura di scelta multipla	Cap. 2 - pagg. 79-86
Lo sviluppo top-down	Cap. 2 - pag. 87
<b>PROGETTAZIONE DI PAGINE WEB E FOGLI DI STILE</b>	Cap. 5 - pag. 247
Le pagine per i siti Internet	Cap. 5 - pagg. 248-251
Il linguaggio HTML	Cap. 5 - pagg. 252-394
<i>La Formattazione</i>	Cap. 5 - pagg. 395-398

<b>Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI</b>	<b>PROGRAMMA SVOLTO</b>	<b>Mod. 7.1-01-44</b> Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 3/4
--	-------------------------	--

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
Link	Cap. 5
Liste e Tabelle	Cap. 5
Elementi Multimediali	Cap. 5
Progetto “Programma il Futuro”: corso in 20 lezioni che prosegue con i concetti fondamentali dell'informatica e della programmazione.	Sito Code.org e Programma il Futuro

**DATA 06 GIUGNO 2018**

**FIRMA DEL DOCENTE** \_\_\_\_\_

**Firme dei rappresentanti di classe** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_