

Anno scolastico 2017/2018

Docente : PASSARELLA GUGLIELMO

Materia : INFORMATICA

Classe :2 D

Indirizzo : SCIENZE APPLICATE

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|--|-----------------------------------|
| I PRIMI ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE (Ripasso) | Unità 5 |
| Introduzione alla programmazione (Ripasso) | Unità 5 |
| Lo sviluppo di un algoritmo (Ripasso) | Unità 5 |
| Il concetto di variabile (Ripasso) | Unità 5 |
| Le fasi di simulazione e codifica di un algoritmo (Ripasso) | Unità 5 |
| Scratch: la codifica per gioco (Ripasso) | Unità 5 |
| Gli diagrammi di flusso (Ripasso) | Unità 5 |
| Dai diagrammi di flusso ai blocchi di Scratch (Ripasso) | Unità 5 |
| Esempi di programmazione (Ripasso) | Unità 5 |
| DALL'ALGORITMO STRUTTURATO ALLA PROGRAMMAZIONE In C/C++ | Unità 6 |
| Le proprietà degli algoritmi | Unità 6 |
| Dalla teoria alla pratica | Unità 6 |
| Gli schemi di composizione fondamentali | Unità 6 |
| I cicli postcondizionati e precondizionati | Unità 6 |
| Il ciclo FOR con contatore | Unità 6 |

| | | |
|--|-------------------------|--|
| Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI | PROGRAMMA SVOLTO | Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 3/4 |
|--|-------------------------|--|

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|--|-----------------------------------|
| Esempi di programmazione in C/C++ | Unità 6 |
| Approfondimenti sui cicli | Dispense DIGITALI |
| INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO HTML | Appunti DIGITALI |
| Cos'è il linguaggio HTML | Appunti DIGITALI |
| Il concetto di TAG | Appunti DIGITALI |
| I TAG fondamentali (html, head, style, body, div, p, b, i, table, td, tr, a, h1, h2, h3, ecc.) | Appunti DIGITALI |
| Costruzione di una pagina Web | Appunti DIGITALI |
| Inserimento di tabelle | Appunti DIGITALI |
| Inserimento di immagini, musica. | Appunti DIGITALI |
| Link | Appunti DIGITALI |
| CODING | Appunti DIGITALI |
| Esempi di programmazione con Scratch | Sito Scratch |
| INTRODUZIONE AL FOGLIO DI CALCOLO CON MICROSOFT EXCEL CON ESEMPI DI UTILIZZO (Ripasso) | pag. 265 |
| L'interfaccia di EXCEL (Ripasso) | pagg. 266-272 |
| I menu principali (home, inserisci, progettazione, layout) (Ripasso) | pagg. 219-223 |
| Le funzioni principali di EXCEL (somma, media, min, max, se, conta.se) (Ripasso) | Appunti DIGITALI |

| | | |
|--|-------------------------|--|
| Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI | PROGRAMMA SVOLTO | Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 4/4 |
|--|-------------------------|--|

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|---|--|
| Come si utilizza un foglio elettronico (attraverso esempi) (Ripasso) | Appunti DIGITALI |
| APPROFONDIMENTI SUL FOGLIO DI CALCOLO CON MICROSOFT EXCEL | Appunti DIGITALI |
| Approfondimenti sulle funzioni di EXCEL. | Appunti DIGITALI |
| Grafici con EXCEL | Appunti DIGITALI |
| Risolvere problemi con le funzioni di EXCEL | Appunti DIGITALI |
| Progetto “Programma il Futuro”: corso in 20 lezioni che prosegue con i concetti fondamentali dell'informatica e della programmazione. | Sito Code.org e Programma il Futuro |

DATA 06 GIUGNO 2018

FIRMA DEL DOCENTE _____

Firme dei rappresentanti di classe _____
