

Anno scolastico 2015/2016

Docente : PASSARELLA GUGLIELMO

Materia : INFORMATICA

Classe :4 D

Indirizzo : SCIENZE APPLICATE

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|--|-----------------------------------|
| LINGUAGGIO C/C++ | Cap. 1 - pag. 45 |
| Le basi del linguaggio | Cap. 1 - pagg. 45-47 |
| Gli statement | Cap. 1 - pag. 48 |
| La dichiarazione delle variabili e delle costanti | Cap. 1 - pagg. 49-51 |
| I commenti | Cap. 1 - pag. 52 |
| L'assegnazione dei valori alle variabili | Cap. 1 - pagg. 52-55 |
| Il casting per la conversione di tipo | Cap. 1 - pagg. 56-57 |
| Gli operatori di relazione e logici | Cap. 1 - pagg. 58-59 |
| Le istruzioni di ingresso/uscita | Cap. 1 - pagg. 60-62 |
| Le fasi della programmazione | Cap. 1 - pagg. 63-65 |
| L'importanza della documentazione | Cap. 1 - pag. 66 |
| La programmazione strutturata | Cap. 1 - pag. 67 |
| La sequenza | Cap. 1 - pag. 68 |
| La struttura alternativa | Cap. 1 - pagg. 69-72 |

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|--|-----------------------------------|
| La ripetizione | Cap. 1 - pagg. 73-74 |
| La ripetizione pre-condizionale | Cap. 1 - pagg. 75-76 |
| La ripetizione con contatore | Cap. 1 - pagg. 77-83 |
| Lo sviluppo top-down | Cap. 1 - pag. 84 |
| <i>Dichiarazione delle funzioni con i prototipi</i> | Cap. 1 - pagg. 94-99 |
| <i>Le funzioni Predefinite</i> | Cap. 1 - pagg. 100-104 |
| <i>Function Overloading</i> | Cap. 1 - pagg. 105-106 |
| <i>Costanti ed Enumerazioni</i> | Cap. 1 - pagg. 107-108 |
| <i>L'Array- L'Array a due dimensioni</i> | Cap. 1 - pagg. 109-115 |
| <i>Le Strutture</i> | Cap. 1 - pagg. 116-118 |
| <i>I Puntatori</i> | Cap. 1 - pagg. 119-124 |
| PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI | Cap. 2 – pag. 131 |
| <i>Astrazione</i> | Cap. 2 - pagg. 132-132 |
| <i>Programmare con gli oggetti</i> | Cap. 2 - pagg. 133-134 |
| <i>La Classe – Creazione di una Classe</i> | Cap. 2 - pagg. 134-141 |
| <i>Costruttore e Distruttore</i> | Cap. 2 - pagg. 141-147 |

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|--|-------------------------------------|
| <i>Visibilità dei Membri</i> | Cap. 2 - pagg. 147-153 |
| <i>L'Ereditarietà</i> | Cap. 2 - pagg. 154-161 |
| <i>Polimorfismo e Overloading</i> | Cap. 2 - pagg. 161-163 |
| <i>Riscrittura di metodi nelle classi derivate</i> | Cap. 2 - pagg. 163-173 |
| <i>Funzioni Virtuali</i> | Cap. 2 - pagg. 173-176 |
| Progetto “Programma il Futuro”: corso in 20 lezioni che introduce in modo sintetico i concetti fondamentali dell'informatica e della programmazione | Sito Code.org e Programma il Futuro |
| BASI DI DATI – MODELLO DEI DATI, MANIPOLAZIONE E INTERROGAZIONI (testo, filmati, presentazioni) | Cap. 4 - pag. 229 |
| Archivi – Le operazioni sugli archivi – Supporti fisici | Cap. 4 - pagg. 230-232 |
| Le basi di dati e il modello relazionale della base di dati | Cap. 4 - pagg. 233-236 |
| <i>Il Programma Access</i> | Cap. 4 - pagg. 237-240 |
| La creazione delle Tabelle | Cap. 4 - pagg. 241-250 |
| Le Relazioni tra Tabelle | Cap. 4 - pagg. 250-252 |
| Cercare Informazioni | Cap. 4 - pagg. 252-259 |
| Le Maschere | Cap. 4 - pagg. 260-263 |
| I Report | Cap. 4 - pagg. 264-268 |
| Esportazione e Importazione Dati | Cap. 4 - pagg. 269-274 |

| | | |
|--|-------------------------|--|
| Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI | PROGRAMMA SVOLTO | Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 4/5 |
|--|-------------------------|--|

| <u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso) | <u>Capitoli e/o pagine</u> |
|---|----------------------------|
| Progettazione di Applicazioni | Appunti |

DATA 06 GIUGNO 2016

FIRMA DEL DOCENTE _____

Firme dei rappresentanti di classe _____
