

Anno scolastico 2015/2016

Docente : PASSARELLA GUGLIELMO

Materia : INFORMATICA

Classe :2D

Indirizzo : SCIENZE APPLICATE

Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI	PROGRAMMA SVOLTO	Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 2/4
--	-------------------------	--

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
I PRIMI ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE (Ripasso)	Unità 5
Introduzione alla programmazione (Ripasso)	Unità 5
Lo sviluppo di un algoritmo (Ripasso)	Unità 5
Il concetto di variabile (Ripasso)	Unità 5
Le fasi di simulazione e codifica di un algoritmo (Ripasso)	Unità 5
Scratch: la codifica per gioco (Ripasso)	Unità 5
Gli diagrammi di flusso (Ripasso)	Unità 5
Dai diagrammi di flusso ai blocchi di Scratch (Ripasso)	Unità 5
Esempi di programmazione (Ripasso)	Unità 5
DALL'ALGORITMO STRUTTURATO AL PROGRAMMAZIONE	Unità 6
Le proprietà degli algoritmi	Unità 6
Dalla teoria alla pratica	Unità 6
Gli schemi di composizione fondamentali	Unità 6
I cicli postcondizionati e precondizionati	Unità 6
Il ciclo FOR con contatore	Unità 6

Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI	PROGRAMMA SVOLTO	Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 3/4
--	-------------------------	--

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
Esempi di programmazione	Unità 6
Approfondimenti sui cicli	Dispense
INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO HTML	appunti
Cos'è il linguaggio HTML	appunti
Il concetto di TAG	appunti
I TAG fondamentali (html, head, style, body, div, p, b, i, table, td, tr, a, h1, h2, h3, ecc.)	appunti
Costruzione di una pagina Web	appunti
Inserimento di tabelle	appunti
Inserimento di immagini, musica.	appunti
Link	appunti
CODING	appunti
Esempi di programmazione con Scratch	Sito Scratch
Progetto “Programma il Futuro”: corso in 20 lezioni che introduce in modo sintetico i concetti fondamentali dell'informatica e della programmazione	Sito Code.org e Programma il Futuro
INTRODUZIONE AL FOGLIO DI CALCOLO CON MICROSOFT EXCEL CON ESEMPI DI UTILIZZO (Ripasso)	pag. 265
L'interfaccia di EXCEL (Ripasso)	pagg. 266-272
I menu principali (home, inserisci, progettazione, layout) (Ripasso)	pagg. 219-223

Istituto di Istruzione Superiore – LICEO BOCCHI-GALILEI	PROGRAMMA SVOLTO	Mod. 7.1-01-44 Rev. 2 del 01/02/14 Pag. 4/4
--	-------------------------	--

<u>Argomenti</u> (indicare anche eventuali percorsi di ripasso)	<u>Capitoli e/o pagine</u>
Le funzioni principali di EXCEL (somma, media, min, max, se, conta.se) (Ripasso)	appunti
Come si utilizza un foglio elettronico (attraverso esempi) (Ripasso)	appunti
APPROFONDIMENTI SUL FOGLIO DI CALCOLO CON MICROSOFT EXCEL	appunti
Approfondimenti sulle funzioni di EXCEL.	appunti
Grafici con EXCEL	appunti
Risolvere problemi con le funzioni di EXCEL	appunti

DATA 06 GIUGNO 2016

FIRMA DEL DOCENTE _____

Firme dei rappresentanti di classe _____
